

Sestavte běžný balíček úkolů a balíček setkání podle scénáře Stezka Temným Hvozdem z karet, které najdete v krabici Pán Prstenů: karetní hra.

Odstřaňte následující karty v uvedeném počtu z běžného balíčku setkání:

Dítě Ungolianty x1
 Černí netopýři x1
 Lesní pavouk x3
 Skřeti z Dol Gulduru x3
 Stará lesní cesta x1
 Brána lesa x2
 Hory v Temném hvozdě x3
 Chycen v pavučině x2

Poté zamíchejte karty z tohoto balíčku Nočních můr do zbývajících karet standardního balíčku setkání pro scénář Stezka Temným hvozdem.

Nakonec otočte tuto kartu na druhou stranu a umístěte ji vedle balíčku úkolů. Její efekt zůstává aktivní po celou hru, která teď může začít.

ROZESTAVENÍ

© 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

STEZKA TEMNÝM HVOZDEM

Teď hrajete obtížnost Noční můra.

Povinné: Během rozestavení, každý hráč odhalí jednu kartu z balíčku setkání a přidá ji do oblasti odhalení.

1/20

Ilus. Stacey Diana Clark © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

32

3 ♣
 5 ♠
 3 ♠

9

DÍTĚ UNGOLIANTY

Svůra. Pavouk.
Při odhalení: Až do konce fáze, má každá postava, která je právě vyslána plnit úkol -2♠. Pokud je její ♠ 0, je odhozena.

Stín: Bránci hráč si zvýší ohrožení o 5. (O 10, pokud je útok bez obrany.)

NEPŘÍTEL

Ilus. Christopher Bardet © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

31

2 ♣
 3 ♠
 2 ♠

5

MLÁDATA UNGOLIANTY

Svůra. Pavouk.
Povinné: Poté, co se hráč setká s mláděty Ungolianty, karty tohoto hráče nelze připravit po zbytek kola.

Stín: Pokud je tento útok bez obrany, hráč musí vyčerpat všechny postavy pod svou kontrolou.

NEPŘÍTEL

Ilus. S.C. Watson © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

31

2 ♣
 3 ♠
 2 ♠

5

MLÁDATA UNGOLIANTY

Svůra. Pavouk.
Povinné: Poté, co se hráč setká s mláděty Ungolianty, karty tohoto hráče nelze připravit po zbytek kola.

Stín: Pokud je tento útok bez obrany, hráč musí vyčerpat všechny postavy pod svou kontrolou.

NEPŘÍTEL

Ilus. S.C. Watson © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

31

2 ♣
 3 ♠
 2 ♠

5

MLÁDATA UNGOLIANTY

Svůra. Pavouk.
Povinné: Poté, co se hráč setká s mláděty Ungolianty, karty tohoto hráče nelze připravit po zbytek kola.

Stín: Pokud je tento útok bez obrany, hráč musí vyčerpat všechny postavy pod svou kontrolou.

NEPŘÍTEL

Ilus. S.C. Watson © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

27

4 ♣
 1 ♠
 0 ♠

3

LESNÍ MOUCHY

Svůra. Hmyz.
Povinné: Poté, co se hráč střetne s Lesními mouchami, musí udělit 1 poškození každé vyčerpané postavě pod svou kontrolou.

Stín: Pokud je útočícím nepřítelem hmyz, dostane další 2 karty stínu.

NEPŘÍTEL

Ilus. Rafal Hrynkiewicz © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

27

4 ♣
 1 ♠
 0 ♠

3

LESNÍ MOUCHY

Svůra. Hmyz.
Povinné: Poté, co se hráč střetne s Lesními mouchami, musí udělit 1 poškození každé vyčerpané postavě pod svou kontrolou.

Stín: Pokud je útočícím nepřítelem hmyz, dostane další 2 karty stínu.

NEPŘÍTEL

Ilus. Rafal Hrynkiewicz © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

27

4 ♣
 1 ♠
 0 ♠

3

LESNÍ MOUCHY

Svůra. Hmyz.
Povinné: Poté, co se hráč střetne s Lesními mouchami, musí udělit 1 poškození každé vyčerpané postavě pod svou kontrolou.

Stín: Pokud je útočícím nepřítelem hmyz, dostane další 2 karty stínu.

NEPŘÍTEL

Ilus. Rafal Hrynkiewicz © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

18

3 ♣
2 ♠
2 ♠

4

PAVOUCI Z TEMNÉHO HVOZDU

Pavouk.
Když jsou ve střetu s hráčem, mají Pavouci z Temného hvozdů +1♠ za každou vyčerpanou postavu pod kontrolou hráče.

Stín: Bránci hráč musí vybrat a vyčerpat jednu postavu pod svou kontrolou. Pokud je tento útok bez obrany, vyčerpaná postava utrpí i 2 poškození.

NEPŘÍTEL

Illus. Andrew Ryan © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

18

3 ♣
2 ♠
2 ♠

4

PAVOUCI Z TEMNÉHO HVOZDU

Pavouk.
Když jsou ve střetu s hráčem, mají Pavouci z Temného hvozdů +1♠ za každou vyčerpanou postavu pod kontrolou hráče.

Stín: Bránci hráč musí vybrat a vyčerpat jednu postavu pod svou kontrolou. Pokud je tento útok bez obrany, vyčerpaná postava utrpí i 2 poškození.

NEPŘÍTEL

Illus. Andrew Ryan © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

18

3 ♣
2 ♠
2 ♠

4

PAVOUCI Z TEMNÉHO HVOZDU

Pavouk.
Když jsou ve střetu s hráčem, mají Pavouci z Temného hvozdů +1♠ za každou vyčerpanou postavu pod kontrolou hráče.

Stín: Bránci hráč musí vybrat a vyčerpat jednu postavu pod svou kontrolou. Pokud je tento útok bez obrany, vyčerpaná postava utrpí i 2 poškození.

NEPŘÍTEL

Illus. Andrew Ryan © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

PAVOUČÍ SÍŤ

11/20

Při odhalení: Hráč s nejvyšší úrovní ohrožení musí vyčerpat všechny hrdiny pod svou kontrolou. Poté připojí tuto kartu k jednomu ze svých hrdinů. (Počítá se za doplněk **Okolnost** s textem: "Pokaždé když se hrdina připraví, obdrží 1 poškození.")

ZRADA

Illus. Rafał Brykiewicz © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

PAVOUČÍ SÍŤ

11/20

Při odhalení: Hráč s nejvyšší úrovní ohrožení musí vyčerpat všechny hrdiny pod svou kontrolou. Poté připojí tuto kartu k jednomu ze svých hrdinů. (Počítá se za doplněk **Okolnost** s textem: "Pokaždé když se hrdina připraví, obdrží 1 poškození.")

ZRADA

Illus. Rafał Brykiewicz © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

PAVOUČÍ SÍŤ

11/20

Při odhalení: Hráč s nejvyšší úrovní ohrožení musí vyčerpat všechny hrdiny pod svou kontrolou. Poté připojí tuto kartu k jednomu ze svých hrdinů. (Počítá se za doplněk **Okolnost** s textem: "Pokaždé když se hrdina připraví, obdrží 1 poškození.")

ZRADA

Illus. Rafał Brykiewicz © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

VSTUPI

14/20

Nápor.

Při odhalení: Nejvrchnější nepřítel nebo lokace z odhazovacího balíčku setkání se vrací do oblasti odhalení.

Stín: Pro tento souboj přiděl a vyhodnot efekt stínu, nacházející se nejvýše na odhazovacím balíčku setkání.

ZRADA

Illus. Magali Villeneuve © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

VSTUPI

14/20

Nápor.

Při odhalení: Nejvrchnější nepřítel nebo lokace z odhazovacího balíčku setkání se vrací do oblasti odhalení.

Stín: Pro tento souboj přiděl a vyhodnot efekt stínu, nacházející se nejvýše na odhazovacím balíčku setkání.

ZRADA

Illus. Magali Villeneuve © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

PAVOUČÍ HNÍZDO

4 ♣

19/20

Temný hvozd.

Když je Pavoučí hnízdo aktivní lokací, platí: "Povinné: Poté, co nepřítel *Pavouk* vstoupí do hry, každý hráč musí vybrat a vyčerpat 1 postavu pod svou kontrolou."

... černá, dokonce i na ten les, jako skvrna pílenci, která nebyla nikdy vyčištěna.

-Hobit

LOKACE

Illus. S.C. Watson © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

PAVOUČÍ HNÍZDO

4

4

Temný hvozd.

Když je Pavoučí hnízdo aktivní lokací, platí:
"Povinné: Poté, co nepřítel *Pavouk* vstoupí do hry, každý hráč musí vybrat a vyčerpat 1 postavu pod svou kontrolou."

... černá, dokonce i na ten les, jako skvrna pŕlnoci, která nebyla nikdy vyčiřtĕna.

-Hobit

LOKACE

Ilus. S.C. Watson © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

OPUřTĚNÝ TÁBOR

2

2

Temný hvozd.

Imunní vůči efektům karet hráčů.

Povinné: Potĕ, co Opuřtĕný tábor opuřtí hru, každý hráč musí udĕlit 2 poškození každĕ vyčerpanĕ postavĕ pod svou kontrolou.

Stín: Pokud je tento útok bez obrany, odhodĕte všechny doplňky pod kontrolou hráčů.

LOKACE

Ilus. Dana Li © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

OPUřTĚNÝ TÁBOR

2

2

Temný hvozd.

Imunní vůči efektům karet hráčů.

Povinné: Potĕ, co Opuřtĕný tábor opuřtí hru, každý hráč musí udĕlit 2 poškození každĕ vyčerpanĕ postavĕ pod svou kontrolou.

Stín: Pokud je tento útok bez obrany, odhodĕte všechny doplňky pod kontrolou hráčů.

LOKACE

Ilus. Dana Li © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

OPUřTĚNÝ TÁBOR

2

2

Temný hvozd.

Imunní vůči efektům karet hráčů.

Povinné: Potĕ, co Opuřtĕný tábor opuřtí hru, každý hráč musí udĕlit 2 poškození každĕ vyčerpanĕ postavĕ pod svou kontrolou.

Stín: Pokud je tento útok bez obrany, odhodĕte všechny doplňky pod kontrolou hráčů.

LOKACE

Ilus. Dana Li © 2012 Middle-earth Enterprises © 2012 FFG

