

**0** **V RUKOU OSUDU**



**VÝHODA**

**Okolnost.**  
Po připojení hrdina získá během každé fáze zdrojů o 1 zdroj navíc.  
„Nám nepřisluší zvládnout všechny zvraty světa, jen udělat, co můžeme, pro dobro let, do nichž jsme postaveni...“  
— Gandalf, Návrat krále

**DOPLŇEK**

Illustrace: Anders Fjor ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 134

**0** **MENDOROVA POMOC**



**VÝHODA**

Každé kolo je možné zahrát pouze jednu kartu Mendorova pomoc.

**Akce:** Do konce kola získá Mendor +2 ♣, +2 ♠ a +2 ♣.

**UDÁLOST**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 132

**0** **MENDOROVA POMOC**



**VÝHODA**

Každé kolo je možné zahrát pouze jednu kartu Mendorova pomoc.

**Akce:** Do konce kola získá Mendor +2 ♣, +2 ♠ a +2 ♣.

**UDÁLOST**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 132

**0** **MENDOROVA POMOC**



**VÝHODA**

Každé kolo je možné zahrát pouze jednu kartu Mendorova pomoc.

**Akce:** Do konce kola získá Mendor +2 ♣, +2 ♠ a +2 ♣.

**UDÁLOST**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 132

**0** **MENDOROVA POMOC**



**VÝHODA**

Každé kolo je možné zahrát pouze jednu kartu Mendorova pomoc.

**Akce:** Do konce kola získá Mendor +2 ♣, +2 ♠ a +2 ♣.

**UDÁLOST**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 132

**0** **UDATNOST**



**VÝHODA**

**Okolnost.**  
Trvalé. Max. 1 Udatnost na hrdinu.

**Reakce:** Poté, co je hrdina s tímto doplňkem vyhlášen jako útočník:

- vyčerpěj tento doplňek,
- tento hrdina si vyléčí 1 poškození,
- uděl bráncimu se nepříteli 1 poškození.

**DOPLŇEK**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 133

**0** **UDATNOST**



**VÝHODA**

**Okolnost.**  
Trvalé. Max. 1 Udatnost na hrdinu.

**Reakce:** Poté, co je hrdina s tímto doplňkem vyhlášen jako útočník:

- vyčerpěj tento doplňek,
- tento hrdina si vyléčí 1 poškození,
- uděl bráncimu se nepříteli 1 poškození.

**DOPLŇEK**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 133

**0** **UDATNOST**



**VÝHODA**

**Okolnost.**  
Trvalé. Max. 1 Udatnost na hrdinu.

**Reakce:** Poté, co je hrdina s tímto doplňkem vyhlášen jako útočník:

- vyčerpěj tento doplňek,
- tento hrdina si vyléčí 1 poškození,
- uděl bráncimu se nepříteli 1 poškození.

**DOPLŇEK**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 133

**0** **UDATNOST**



**VÝHODA**

**Okolnost.**  
Trvalé. Max. 1 Udatnost na hrdinu.

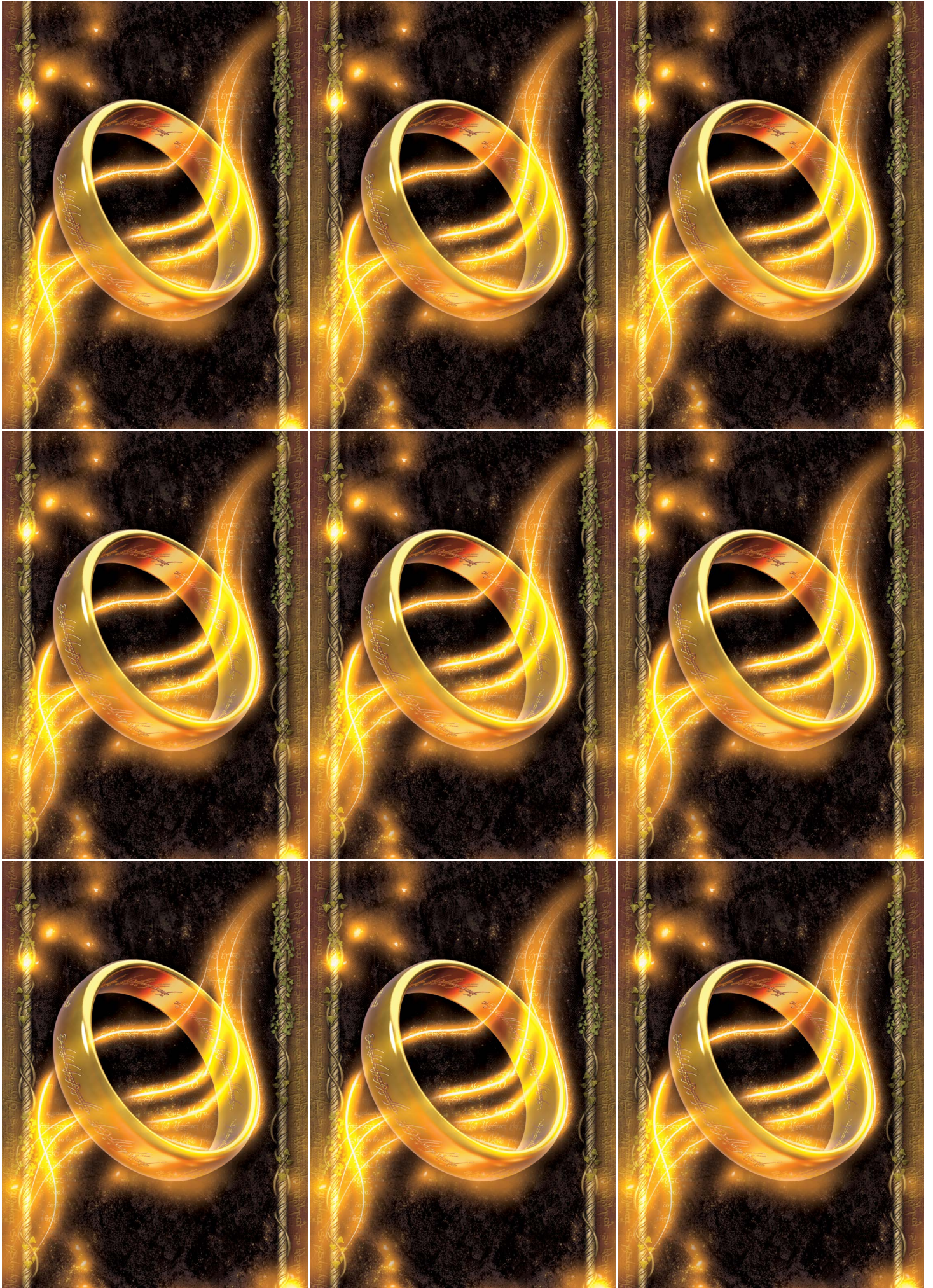
**Reakce:** Poté, co je hrdina s tímto doplňkem vyhlášen jako útočník:

- vyčerpěj tento doplňek,
- tento hrdina si vyléčí 1 poškození,
- uděl bráncimu se nepříteli 1 poškození.

**DOPLŇEK**

Illustrace: Chris Rahn ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG 133







**MENDOR**  
STEZKA TEMNÝM HVOZDEM

1 ♀  
1 ♀  
1 ♀

**VÝHODA**  
*Lesní elf. Zvěd.*  
Střelec.  
První hráč získává kontrolu nad Mendorem.  
**Reakce:** Po splnění karty s úkolem připravte Mendoru. Poté si každý hráč vezme 1 kartu.  
**Poté, co Mendor opustí hru, jej odstraňte ze hry.**

**CÍL-SPOJENEC**

Ilustrace: Cris Griffin © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 115

33  
3 ♀  
2 ♀  
2 ♀

**STRÁST**

**LEGIE UNGOLIANTY**  
*Stvůra. Pavouk.*  
**Povinné:** Jakmile se Legie Ungolianty střetne s hráčem, daný hráč musí vybrat a vyčerpat 2 ze svých postav.  
**Stín:** Legie Ungolianty vstupuje do hry ve střetu s vámi.

**NEDŘÍTEL**

Ilustrace: Andrew Ross © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 130

**DOHALÝ JED**

**STRÁST**

Nápor.  
**Při odhalení:** Každý z hráčů si musí vybrat: buď vyčerpat každou svoji zraněnou postavu, nebo jeho nejvíce zraněný hrdina utrpí 2 poškození.  
**Stín:** Všechny vaše zraněné postavy budou vyčerpany.

**ZRADA**

Ilustrace: Magali Villeneuve © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 137

**ZJIZVENÁ TVÁŘ**  
DO PROUDU ANDUIJNY

**STRÁST**

Trvalé. Max. 1 Zjizvená tvář na hrdinu.  
**Povinné:** Poté, co je postava pod tvoji kontrolou zničena, zvyš svoji úroveň ohrožení o 1.

**CÍL**

Ilustrace: Magali Villeneuve © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 138

**ZJIZVENÁ TVÁŘ**  
DO PROUDU ANDUIJNY

**STRÁST**

Trvalé. Max. 1 Zjizvená tvář na hrdinu.  
**Povinné:** Poté, co je postava pod tvoji kontrolou zničena, zvyš svoji úroveň ohrožení o 1.

**CÍL**

Ilustrace: Magali Villeneuve © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 138

**ZJIZVENÁ TVÁŘ**  
DO PROUDU ANDUIJNY

**STRÁST**

Trvalé. Max. 1 Zjizvená tvář na hrdinu.  
**Povinné:** Poté, co je postava pod tvoji kontrolou zničena, zvyš svoji úroveň ohrožení o 1.

**CÍL**

Ilustrace: Magali Villeneuve © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 138

**ZJIZVENÁ TVÁŘ**  
DO PROUDU ANDUIJNY

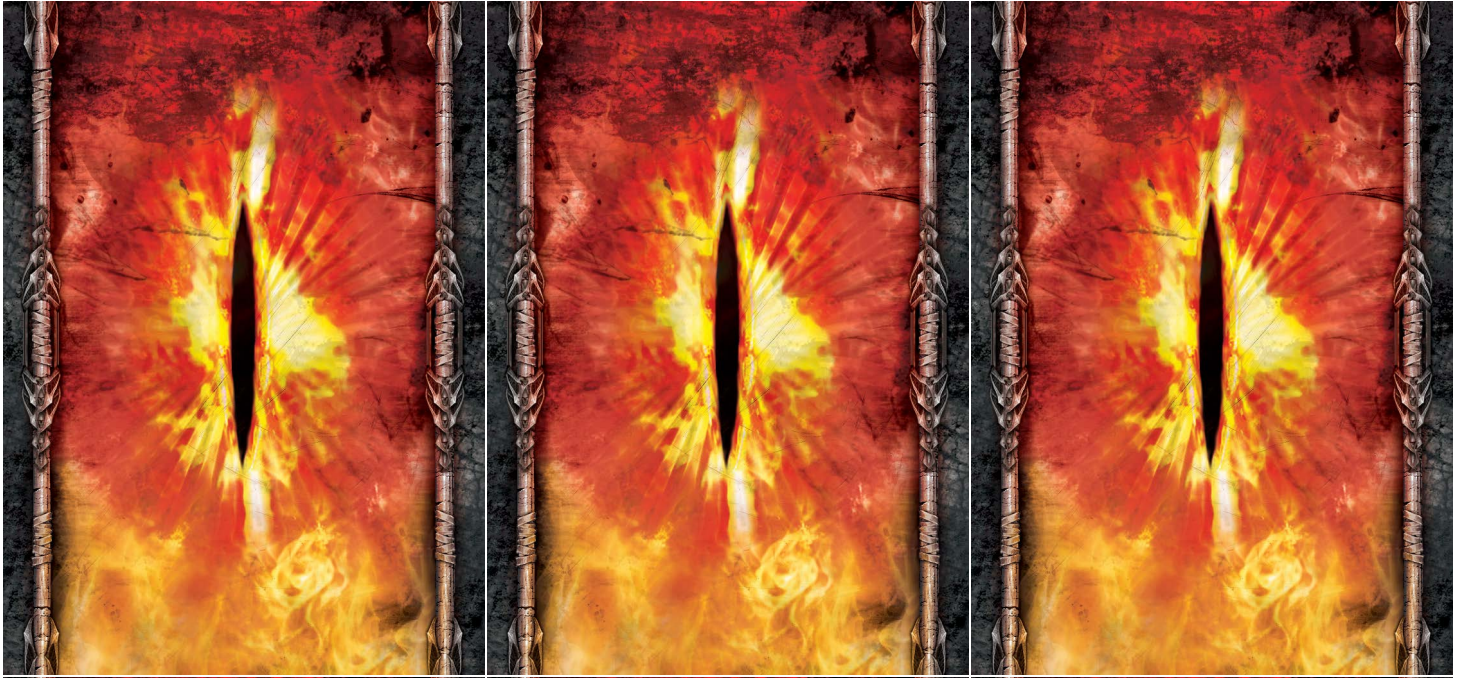
**STRÁST**

Trvalé. Max. 1 Zjizvená tvář na hrdinu.  
**Povinné:** Poté, co je postava pod tvoji kontrolou zničena, zvyš svoji úroveň ohrožení o 1.

**CÍL**

Ilustrace: Magali Villeneuve © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 138





## STEZKA TEMNÝM HVOZDEM



### KAMPAŇ V TEMNÉM HVOZDU - ČÁST 1

Hrajete v režimu kampaně.

**Příprava:** Přidejte do hry Mendora.

**Pokud Mendor opustí hru, hráči prohrávají.**

*Král Thranduil vám přidělil průvodce Mendora, aby vám pomohl s průchodem skrz Temný hvozď.*

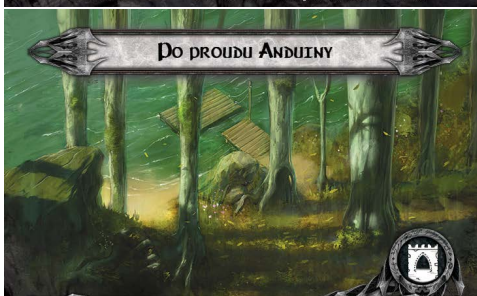
### KAMPAŇ

Ilus: Ben Zverfel

© 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG

129

## DO PROUDU ANDUINY



### KAMPAŇ V TEMNÉM HVOZDU - ČÁST 2

Hrajete v režimu kampaně.

**Příprava:** Přidejte do hry Mendora. Všechny kopie karty Udatnost a Zjizvená tvář odložte mimo hru.

**Reakce:** Po porážce horského obra si každý hráč připojí 1 odloženou kopii Udatnosti ke svému hrdinovi (je-li to možné).

**Povinné:** Kdykoli horský obr zneškodní nějakou postavu, všichni hráči připojí 1 odloženou kopii Zjizvená tvář ke svému hrdinovi. (Maximálně jednou za hru.)

**Pokud Mendor opustí hru, hráči prohrávají.**

### KAMPAŇ

Ilus: Ben Zverfel

© 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG

130

## ÚTĚK Z DOL GULDURU



### KAMPAŇ V TEMNÉM HVOZDU - ČÁST 3

Hrajete v režimu kampaně.

**Příprava:** Přidejte do hry Mendora. Kartu V rukou osudu umístěte na hrdinu dle výběru prvního hráče.

**Povinné:** Pokud by byl hrdina náhodně zvolen za vězně, bude namísto něj vybrán vězeň ze záznamu kampaně. Všechny karty připojené k tomuto hrdinovi se otočí lícem dolů, dokud nebude hrdina „zachráněn“. Mendor se stává také zajatcem. Umístěte Mendora lícem dolů vedle vězně (nejedná se o jeho opuštění hry). Otočte tuto kartu.

*Váš nepřítel unesl také vašeho průvodce Mendora!*

### KAMPAŇ

Ilus: Ben Zverfel

© 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG

131



**Vyhodnocení:** Každý z hráčů získává 1 kopii karty výhody „Mendorova pomoc“. Získané karty přidávejte do balíčku karet kampaně.

Pokud jste v rámci fáze 3B využili Meddědovu stezku, přidejte do balíčku karet kampaně kartu strasti „Legie Ungolianty“.

Pokud jste v rámci fáze 3B měli scénář „Nesejděte z cesty!“, přidejte do balíčku karet kampaně kartu strasti „Pomalý jed“.

*„Les je obvykle nebezpečné místo, ale toto bylo víc, než co by tu někdo očekával.“ Mendor vypadá otřeseně.  
„Obávám se, že v zemi je něco v nepořádku. Budu s vámi ve vašem putování pokračovat.“*

**Vyhodnocení:** Všechny kopie karty Údatnost a Zjizvená tvář přidejte do balíčku karet kampaně. Poznamenejte jména hrdinů s připojenou kartou Údatnost a/ nebo Zjizvená tvář v poli pro poznámky v záznamu kampaně a připojte je k těmto hrdinům i později během přípravy všech následujících scénářů v rámci této kampaně.

Hrdina, který má nejvíce poškození, se na začátku scénáře Útěk z Dol Gulduru stane vězněm (v případě remízy si z nejvíce zraněných hrdinů vyberte náhodně). Poznamenejte si jméno vězně do poznámek v záznamu kampaně.

*„Naši pronásledovatelé byli příliš vytrvalí a jejich přepadení bylo až příliš dobře naplánováno, než aby se jednalo o pouhou náhodu.“ promluví Mendor na dohled břeňu Lórienu. „Obávám se, že poslouchají rozkazy většího zla ukrytého ve stínech.“*

**Reakce:** Po získání prvního cíle otočte Mendora lícem nahoru a umístěte na něj 1 žeton poškození.

**Vyhodnocení:** Postupujte jedním z následujících pokynů:

1) Pokud je Mendor stále ve hře, přidejte jej do balíčku karet kampaně.

V takovém případě Mendora přidejte do hry na začátku každého scénáře v rámci příští kampaně. Každý hráč může během této kampaně do svého balíčku přidat 1 kopii karty Mendorova pomoc.

*„Bylo mi ctí podílet se s vámi na tak nebezpečném dobrodružství, přátelé.“ říká s úsměvem Mendor.  
„Pokud budete někdy potřebovat moji pomoc, s radostí se k vám připojím na dalším putování.“*

2) Pokud Mendor ve hře není, balíček karet kampaně pro další kampaň neupravujte.

*V hlubokém zármutku odnášíte Mendorovo tělo zpět Galadriel, aby se mohl připravit na svoji poslední cestu na Západ.*