

PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

Střetnutí na Skalbalu

Úroveň obtížnosti = 7

Zatímco hrdinové na březích Anduiny pátrají po Glumovi, zaslechnou zvěsti o skupině zlobrů, kteří se usadili na Skalbalu a do údolí přinesli strach a zmatek. Mír v této oblasti vždy udržovali Meddědovci vedení nyní Drsmedem Starým, a tak se hrdinové vydají hledat Drsmeda, aby mu pomohli zahnat zlobry zpět do hor, odkud přišli.

Balíček setkání pro scénář Střetnutí na Skalbalu sestavíte ze všech karet těchto sad: Střetnutí na Skalbalu, Po proudu Anduiny a Divočina. (Sady Po proudu Anduiny a Divočina najdete v základní hře Pán prstenů.)



Rozestavení

Během přípravy scénáře Střetnutí na Skalbalu odstraní hráči z balíčku setkání některé karty a odloží je stranou mimo hru. Tyto karty zůstávají stranou a nijak se hry neúčastní, dokud to neurčí karta v průběhu scénáře.

Poté, co tyto karty odstraníte, některé opět zamícháte zpět. To se může zdát matoucí, nicméně je to proto, aby určité karty byly ve hře v určitém množství podle počtu hráčů.

Poté, co odstraníte 4 karty „V pasti!“, za každého hráče zamíchejte 1 tuto kartu zpět do balíčku. Protože je v něm celkem 5 karet „V pasti!“, zůstane jich na začátku hry v balíčku o 1 víc, než je počet hráčů.

Text „Imunní vůči efektům herních karet“

Na kartě lokace z balíčku setkání „Skalbal“ je text „Imunní vůči efektům herních karet“. To znamená, že hráči nemohou zvolit Skalbal jako cíl efektu jakékoli herní karty a že Skalbal ignoruje případný efekt všech herních karet, které by se k němu mohly vztahovat.

Karta cíle-spojence: Drsmed Starý

V tomto scénáři mohou hráči narazit na kartu „cíle-spojence“ Drsmeda Starého. Pokud je ve fázi úkolu z balíčku setkání odhalena karta Drsmeda, je umístěna do oblasti odhalení jako karta cíle. Pokud hráč získá Drsmeda na stranu hrdinů (podle textu na jeho kartě), umístí jej jako spojence pod kontrolou prvního hráče. První hráč může Drsmeda využívat jako každého jiného spojence. Pokud Drsmed Starý z jakéhokoli důvodu opustí hru, je umístěn na odhazovací balíček setkání.

© Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Card Game, Conflict at the Carrock a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou společnosti Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použity společností Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, LCG a Living Card Game. LCG a Logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky společnosti Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníkům. Fantasy Flight Games sídlí na adrese 1575 West Country Road 82, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, tel: 651-639-1905. Tato informace uchovávejte pro budoucí použití. Skutečně herní součástí se mohou od zde vyobrazených lišit. **VAROVÁNÍ!** Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí všichni malých částí. **UPOZORNĚNÍ!** obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. **VAROVÁNIE!** Niehodne pre deti mladšie ako 3 roky. Obsahuje drobné časti, ktorými by sa mohli zadušiť. **UPOZORNENIE!** obal nie je hračka, odstráňte ho z dosahu dieťaťa, môže spôsobiť zadušenie. Vyrobeno v Číně. / Vyrobené v Číně. Použitý obal odhoďte do koše. / Použitý obal odhoďte do koša.

Příprava české verze: Petr Šmerák, Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Hana Jarešimová, Vladimír Krist, Tereza Žilková.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

PROOF OF
PURCHASE

Conflict at the Carrock
MEC03

1 978-1-61661-102-2 I