

PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

Putování do Rhosgobelu

Úroveň obtížnosti = 6

Při cestě Údolím Anduiny hrdinové narazí na padlého orla, smrtelně raněného v nedávné bitvě s gobliny. Vzhledem k tomu, kde se právě nacházejí, rozhodnou se hrdinové přepravit orla do Rhosgobelu, na okraj Temného hvozdu, kde – jak doufají – mu čaroděj Radagast zachrání život.

Balíček setkání pro scénář Putování do Rhosgobelu sestavíte ze všech karet těchto sad: Putování do Rhosgobelu, Pavouci z Temného hvozdu a Skřeti z Dol Gulduru. (Sady Skřeti z Dol Gulduru i Pavouci z Temného hvozdu naleznete v základní hře Pán prstenů.)



Karta cíle-spojence: Wilyador

V tomto scénáři narazí hráči na kartu „cíle-spojence“ – Orla Wilyadora. Tato karta má trvalý efekt: „První hráč získá Wilyadora jako spojence pod svou kontrolou.“ To znamená, že první hráč převezme kontrolu nad Wilyadorem a hraje s ním stejně jako se svými ostatními spojenci. Na konci každého kola, kdy se žeton prvního hráče přesune k dalšímu hráči, předá se s ním i karta Wilyadora.

Na kartě Wilyadora je napsáno „Nelze připojit doplňky“. To znamená, že Wilyadorovi nelze doplněk připojit ani předat.

Pokud Wilyador z jakéhokoli důvodu opustí hru, hráči prohráli. A navíc, pokud je eliminován hráč, který Wilyadora kontroluje, hráči rovněž prohráli.

Odstraněn ze hry

Hráčům může být během scénáře přikázáno odstranit některé karty ze hry. V takovém případě odložte danou kartu stranou a po zbytek hry ji ignorujte. Karty odstraněné ze hry neodhazujte na odhazovací balíček, protože efekty, kterými lze vrátit karty z odhazovacího balíčku zpět např. do ruky, se na tyto karty nevztahují. Konkrétně v tomto scénáři je nutné odstranit ze hry všechny karty, které byly použity na léčení Wilyadora (může se jednat např. o karty událostí nebo postav, které umožňují odstranit poškození).

© Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Card Game, Conflict at the Carnock a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou společnosti Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použita společností Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky společnosti Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníkům. Fantasy Flight Games sídlí na adrese 1975 West Country Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, tel: 651-639-1905. Tuto informaci uchovávejte pro budoucí použití. Skutečné herní součásti se mohou od zde vyobrazených lišit. **VAROVÁNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí vdechnutí malých částí. **UPOZORNĚNÍ:** obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. Vyrobeno v Číně. / Vyrobené v Číně. Použitý obal odhazte do koše. / Použitý obal odhazte do koše.

Příprava české verze: Petr Šmerák, Barbora Khouřouková, Lenka Dušková, Hana Janoušková, Vladimír Krst, Tereza Žiková.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

PROOF OF
PURCHASE

A Journey to
Rhosgobel
MEC04

978-1-61661-103-0