

PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

Návrat do Temného hvozdů

Úroveň obtížnosti = 7

Poté, co hrdinové v Mrtvých močálech chytili a zajali Gluma, musí ho bezpečně přepravit na sever Temným hvozdem, aby ho vyslechli v paláci krále Thranduila. Avšak cesta to nebude snadná: Temný hvozd je stále nebezpečný, a síly Temného pána chtějí Gluma získat pro vlastní záměry... a Glum sám bude chtít uprchnout.

Balíček setkání pro scénář Návrat do Temného hvozdů sestavíte ze všech karet z těchto sad: Návrat do Temného hvozdů, Pavouci z Temného hvozdů a Divočina. (Sady Pavouci z Temného hvozdů a Divočina naleznete v základní hře Pán prstenů.)



Hlídaní Gluma

Úkolem hrdinů v tomto scénáři je uhlídat kartu cíle „Glum“. Na začátku hry hráči mezi sebou zvolí jednoho, který bude Gluma hlídat. Tento hráč umístí kartu cíle „Glum“ před sebe a stane se Glumovým strážcem. Na toho se budou vztahovat různé efekty na kartách setkání a úkolů, stejně jako efekt samotné Glumovy karty.

Glumův strážce nesmí tuto úlohu svěřit jinému hráči, pokud mu to nedovolí nebo v některých případech přímo nenařídí efekt karty. Text přímo na kartě cíle „Glum“ umožní hráčům na konci každého kola změnit strážce.

Na kartě cíle „Glum“ je vyznačen počet Glumových životů. Ty může během hry ztrácet, a pokud ztratí všechny životy, je zabit. Je-li Glum zabit nebo opustí hru z jakéhokoli důvodu, hráči prohráli. Glum nesmí útočit, bránit se, ani být vyslán plnit úkol. V ostatních případech je považován za postavu spojence pod kontrolou hráče, který je jeho strážcem. Efekty karet, které se týkají spojenců, ho ovlivní a lze k němu připojit doplňky, které lze připojit ke spojenci.



© Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Hobbit, The Lord of the Rings, The Card Game, Conflict at the Carrock a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou společnosti Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použita společností Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky společnosti Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníkům. Fantasy Flight Games sídlí na adrese 1975 West Country Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, tel.: 651-639-1905. Tuto informaci uchovávejte pro budoucí použití. Skutečné herní součásti se mohou od zde vyobrazených lišit. **VAROVÁNÍ!** Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí vdechnutí malých částí. **UPOZORNĚNÍ!** obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. **VAROVÁNÍ!** Nevhodné pro děti mladší než 3 roky. Obsahuje drobné části, kterými by sa mohli zadusit. **UPOZORNĚNÍ!** obal nie je hračka, odstráňte ho z dosahu dieťaťa, môže spôsobiť zadušenie. Vyrobeno v Číne. / Vyrobené v Číne. Použitý obal odhodzte do koše. / Použitý obal odhodzte do koša.

Příprava české verze: Petr Šmerák, Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Hana Jarolímová, Vladimír Krot, Tereza Žiková.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

PROOF OF
PURCHASE

Return to Mirkwood
MEC07

1978-1-61661-106-51