

PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

Brána Rudorohu

Obtížnost = 6

Arwen si přeje navštívit svého otce Elronda a Celeborn požádal hrdiny, aby ji bezpečně doprovodili přes Mlžné hory do Roklinky. Ale podzim se nachýlil a ze tří vrcholů, stojících jako stráž nad průsmykem Rudorohu, náhle zavanul mráz.

*„Brána Rudorohu“ se hraje s balíčkem setkání, který sestavíte ze všech karet následujících sad: Brána Rudorohu, Mlžné hory. (Sadu Mlžné hory najdete v rozšíření karetní hry Pán prstenů **Khazad-dâm**.)*



Rozestavení

Když se chystáte hrát „Bránu Rudorohu“, odstraňte z balíčku setkání všechny karty Sněhová bouře a odložte je stranou, mimo hru. Tyto karty leží mimo herní oblast a do hry vstoupí, až tak určí karty scénáře.

Karta cíle – spojení Arwen Undómíel

V tomto scénáři musí hráči hlídat kartu „cíle-spojení“ Arwen Undómíel. Ta má trvalý efekt „První hráč získá Arwen Undómíel jako spojení pod svou kontrolou.“ To znamená, že první hráč převezme nad Arwen Undómíel kontrolu a používá ji stejným způsobem jako jakéhokoli jiného spojení. Ostatní karty s názvem Arwen Undómíel nemohou žádným způsobem vstoupit do hry. Na konci každého kola, když se předává žeton prvního hráče, předejte si s ním i Arwen Undómíel (nový první hráč ji získá pod svou kontrolou).

Pokud Arwen Undómíel z jakéhokoli důvodu opustí hru, prohráli jste. A pokud je eliminován hráč, který má Arwen Undómíel pod svou kontrolou, prohráli jste také.

Caradhras

Na kartě Caradhrasu je text „Hráči mohou cestovat do Caradhrasu pouze na základě efektu karet úkolů.“ To znamená, že efekt žádné karty kromě tohoto efektu na kartě úkolu nemůže z Caradhrasu udělat aktivní lokaci.

Klíčové slovo „Utajení X“

Utajení je nové klíčové slovo. Poprvé je použito na hracích kartách série Trpasluj. Utajení snižuje cenu, za kterou lze takovou kartu hrát, o uvedenou hodnotu, avšak pouze za předpokladu, že ohrožení hráče, který tuto kartu hraje, je 20 nebo nižší. Utajení se vztahuje pouze na karty, které vykládáte nebo hrajete z ruky, a nikdy nemodifikuje natištěnou cenu karty.



Příprava české verze: Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Petr Šmerák, Gabriela Kupcová, Hana Jarolímová, Jiří Ledvinka, Vladimír Krist

© 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Lord of the Rings a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použita společností Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníky. Fantasy Flight Games sídlí v 1995 West County Road 82, Roseville, MN, 55113, USA, tel.: 651-639-1905. Uchovávejte tyto informace pro pozdější potřebu. Skutečné herní součásti se mohou od těch vyobrazených lišit. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 rokov. Obsahuje malé časti – nebezpečenstvo zadusenia. Obal nie je hračka, pred použitím ho odstráňte z dosahu dieťaťa, môže spôsobiť zadusenie. Použití obal odhodte do koše. / Použití obal odhodte do koše. Vyrobeno v Číně. / Vyrobeno v Číně.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

PROOF OF
PURCHASE

The Redhorn Gate
MEC09

1978-1-61661-256-6