

# PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

## Cesta do Roklinky

**Obtížnost = 4**

*Hrdinové dál putují na sever do Roklinky, kde chce Arwen navštívit svého otce Elronda. Ale cesta je dlouhá a přepadávají je skřeti. S nepřáteli v patách jsou hrdinové nepříznivým počasím zahánáni ještě blíž k hrozivým horám a nebezpečím, která skrývají.*

*„Cesta do Roklinky“ se hraje s balíčkem setkání, který sestavíte ze všech karet následujících sad: Cesta do Roklinky, Mlžné hory a Goblíni vykradači. (Sady Mlžné hory a Goblíni vykradači najdete v rozšíření karetní hry Pán prstenů **Khazad-dûm**.)*



## Karta cíle-spojence Arwen Undómíel

V tomto scénáři musí hráči hlídat kartu „cíle-spojence“ Arwen Undómíel. Ta má trvalý efekt „První hráč získá Arwen Undómíel jako spojence pod svou kontrolou.“ To znamená, že první hráč převezme nad Arwen Undómíel

kontrolu a používá ji stejným způsobem jako jakéhokoli jiného spojence. Ostatní karty s názvem Arwen Undómíel nemohou žádným způsobem vstoupit do hry. Na konci každého kola, když se předává žeton prvního hráče, předejte si s ním i Arwen Undómíel (nový první hráč ji získá pod svou kontrolou).

Pokud Arwen Undómíel z jakéhokoli důvodu opustí hru, prohráli jste. A pokud je eliminován hráč, který má Arwen Undómíel pod svou kontrolou, prohráli jste také.

## Klíčové slovo „Přepadení“

Ve scénáři Cesty do Roklinky se objevuje nové klíčové slovo Přepadení. Když nepřítel s tímto klíčovým slovem vstoupí do hry, musí každý hráč (počínaje prvním hráčem a poté ve směru hodinových ručiček) provést kontrolu střetnutí. Kontrolu střetnutí provádějí tito hráči pouze s nepřítelem, který právě vstoupil do hry, nikoli s ostatními v oblasti odhalení. Pokud se daný nepřítel tímto způsobem s někým střetne, další kontroly střetnutí už neprovádějte.

## Klíčové slovo „Utajení X“

Utajení je nové klíčové slovo, poprvé použité na hracích kartách série Trpasluj. Utajení snižuje cenu, za kterou lze takovou kartu hrát, o uvedenou hodnotu, avšak pouze za předpokladu, že ohrožení hráče, který tuto kartu hraje, je 20 nebo nižší. Utajení se vztahuje pouze na karty, které vykládáte nebo hrajete z ruky, a nikdy nemodifikuje natištěnou cenu karty.



Příprava české verze: Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Petr Šmerák, Gabriela Kupcová, Hana Jarolímová, Jiří Ledvinka, Vladimír Krist

© 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Lord of the Rings a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou Sauli Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použita společností Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníky. Fantasy Flight Games sídlí v 1995 West County Road 82, Roseville, MN, 55113, USA. tel: 651-639-1905. Uchovávejte tyto informace pro pozdější potřebu. Skutečné herní součásti se mohou od těch vyobrazených lišit. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí událení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí zadušení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. Použijte obal odhodte do koše. / Použijte obal odhodte do koše. Vyrobeno v Číně. / Vyrobeno v Číně.



FANTASY  
FLIGHT  
GAMES

PROOF OF  
PURCHASE

Road to Rivendell  
MEC10

978-1-61661-257-3