

# PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

## Pozorovatel ve vodě

Obtížnost = 5

*Zpráva o tom, že Arwen cestuje do Roklinky, Elronda nepotěšila. Požádal hrdiny, aby našli důvod zvýšené aktivity skřetů v Mlžných horách. Toto poslání zavedlo společnost na jih do Morie, ale přístup k Durinovým dveřím přehradilo hluboké temné jezero. Když hrdinové procházejí kolem jeho vody, vyruší prastaré zlo dřímající v hlubinách. Začne zoufalá bitva, ve které musejí hrdinové zatlačit stvůru zpět nebo se uchýlit do dolů.*

*„Pozorovatel ve vodě“ se hraje s balíčkem setkání, který sestavíte ze všech karet následujících sad: Pozorovatel ve vodě, Mlžné hory. (Sadu Mlžné hory najdete v rozšíření karetní hry Pán prstenů **Khazad-dûm**.)*



## Rozestavení

Když se chystáte hrát „Pozorovatele ve vodě“, odstraňte z balíčku setkání Pozorovatele ve vodě a Dveře Durina a položte je stranou, mimo hru. Do hry vstoupí, až tak určití karty ve scénáři.

## Dveře Durina

Na kartě Dveře Durina je text „Žetony postupu, které byste měli umístit na Dveře Durina, dejte místo toho na kartu současného úkolu.“ To znamená, že Dveře Durina nikdy nemohou opustit hru jako prozkoumaná lokace a abyste získali její vítězné body, musíte splnit podmínky uvedené přímo na kartě.

## Klíčové slovo „Regenerace X“

Nepřítel s klíčovým slovem Regenerace si v každém kole vyléčí uvedené množství poškození. Toto se děje ihned po předání žetonu prvního hráče ve fázi obnovy, před akcemi hráčů.

## Klíčové slovo „Utajení X“

Utajení je nové klíčové slovo, poprvé použité na hracích kartách série Trpasluj. Utajení snižuje cenu, za kterou lze takovou kartu hrát, o uvedenou hodnotu, avšak pouze za předpokladu, že ohrožení hráče, který tuto kartu hraje, je 20 nebo nižší. Utajení se vztahuje pouze na karty, které vykládáte nebo hrajete z ruky, a nikdy nemodifikuje natištěnou cenu karty.

**Příprava české verze:** Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Petr Šmerák, Gabriela Kupcová, Hana Jarolímová, Jirí Ledvinka, Vladimír Krist

© 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Lord of the Rings a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použita společností Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníky. Fantasy Flight Games sídlí v 1995 West County Road B2, Roseville, MN, 55113, USA, tel.: 651-639-1905. Uchovejte tyto informace pro pozdější potřebu. Skutečné herní součásti se mohou od těch vyobrazených lišit. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udusení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadusení. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí zadusení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadusení. Použití obal odhodte do koše. / Použití obal odhodte do koše. Vyrobeno v Číně. / Vyrobeno v Číně.



FANTASY  
FLIGHT  
GAMES

PROOF OF  
PURCHASE

The Watcher in the  
Water  
MEC11

978-1-61661-258-0