

PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

Dlouhá tma

Obtížnost = 7

Doly v Morii jsou černé bludiště úzkých tunelů a širokých průchodů, přírodních jeskyní i ohromujících síní vyhloubených s trpasličí zručností. Hrdinové musejí postupovat na východ a zjistit o skřetech, co se dá. Snad při tom narazí na Balina, který by jim mohl poradit. Ale je snadné v temných tunelech ztratit směr...

„Dlouhá tma“ se hraje s balíčkem setkání, který sestavíte ze všech karet následujících sad: Dlouhá tma, Zvraty a obraty, Nástrahy jámy. (Sady Zvraty a obraty a Nástrahy jámy najdete v rozšíření karetní hry Pán prstenů *Khazad-dûm*.)



Test umístění

V tomto scénáři mají hráči čas od času provést „test umístění“. Tím se hrdinové snaží zjistit, jakým směrem se mají dát.

Test umístění provádí vždy jeden hráč podle karty, která jej vyvolala. Hráč, který provádí test umístění, smí vybrat a odhodit 1 kartu z ruky a potom odhodit 1 kartu z vrchu balíčku setkání. Na mnoha kartách ze sady Dlouhá tma je za textem tučně natištěno slovo „ÚSPĚCH“. Pokud na odhozené kartě je právě toto slovo, je test úspěšný a nic zlého se nepřihodí. Pokud na kartě slovo „ÚSPĚCH“ za textem není, hráč neuspěl, ale může se pokoušet dál, dokud neuspěje nebo až do chvíle, kdy nechce (nebo nemůže) odhodit další kartu. Pokud hráči dojdou karty nebo prohlásí, že už je nechce dál odhazovat, je test považován za neúspěšný a hráči postupují podle dalších instrukcí na kartě, která jej vyvolala.

Příklad: : Na kartě „Obrovské a spleť“ se píše: „**Při odhalení:** První hráč provede test umístění. Pokud bude neúspěšný, každý hráč si zvýší ohrožení o 7, odstraňte všechny žetony postupu ve hře a vyhodnoťte všechny efekty **Ztraceni** ve hře.“

Když je tato karta odhalena, musí Martin jako první hráč provést test umístění. Může ho ihned prohlásit za neúspěšný a nemusí odhodit žádnou kartu, ale rozhodne se zkusit štěstí. Odhodí 1 kartu z ruky a otočí první kartu z vrchu balíčku setkání. V textu nemá tučně natištěno „**ÚSPĚCH**“, v testu tedy neuspěl. Rozhodne se zkusit to znovu a odhodí další kartu z ruky. Tentokrát je na odhozené kartě setkání natištěno „**ÚSPĚCH**“, takže Martin v testu uspěl. Ignoruje tedy efekt karty „Obrovské a spleť“ pro případ neúspěchu a kartu bez dalšího efektu odhodí.

Efekty „Ztraceni“

Na některých kartách je efekt „**Ztraceni**“. Tyto efekty jsou vyvolány pouze pomocí jiných karet a nejsou nijak vázány na fázi nebo konkrétní časový okamžik ve hře.

Pochodeň

V tomto scénáři se používá karta cíle Pochodeň. Během rozestavení si první hráč vybere jednoho svého hrdinu a připojí k němu Pochodeň, která mu zůstane až do konce hry. Pokud by Pochodeň měla opustit hru, prostě ji odstraňte ze hry. Karty odstraněné ze hry nikdy neumísťujte na odhazovací balíček, protože efekty, které vrací karty z odhazovacího balíčku zpět, se odstraněných karet netýkají.

Následující hráč

Následující hráč je hráč sedící přímo po levici hráče, kterého se týká text na kartě. Pokud ve hře nejsou další hráči, následující hráč neexistuje.

Klíčové slovo „Utajení X“

Utajení je nové klíčové slovo, poprvé použité na hracích kartách série Trpasluj. Utajení snižuje cenu, za kterou lze takovou kartu hrát, o uvedenou hodnotu, avšak pouze za předpokladu, že ohrožení hráče, který tuto kartu hraje, je 20 nebo nižší. Utajení se vztahuje pouze na karty, které vykládáte nebo hraje z ruky, a nikdy nemodifikuje natištěnou cenu karty.

Příprava české verze: Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Petr Šmerák, Gabriela Kupcová, Hana Jarolímová, Jiří Ledvinka, Vladimír Krist

© 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Lord of the Rings a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použity společností Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníky. Fantasy Flight Games sídlí v 1995 West County Road B2, Roseville, MN, 55113, USA, tel: 651-639-1905. Uchovávejte tyto informace pro pozdější potřebu. Skutečné herní součásti se mohou od těch vyobrazených lišit. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 rokov. Obsahuje malé časti – nebezpečenstvo zadusenia. Obal nie je hračka, pred použitím ho odstráňte z dosahu dieťaťa, môže spôsobiť zadusenie. Použitý obal odhodte do koše. / Použitý obal odhodte do koša. Vyrobeno v Číně. / Vyrobené v Číně.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

PROOF OF
PURCHASE

The Long Dark
MEC12

978-1-61661-259-7