

PÁN PRSTENŮ™

KARETNÍ HRA

Základ kamene

Obtížnost = 6

Po zdech teče voda a vzduch je čím dál vlhčí. Shora se ozve rachot, následovaný hučením vody. V Morii jsou podzemní toky, které vedou svou vodu hluboko do temnot a kdovíkam ještě...

„Základ kamene“ se hraje s balíčkem setkání, který sestavíte ze všech karet následujících sad: Základ kamene, Zvraty a obraty, Hlubiny Morie a Goblini z hlubin. (Sady Zvraty a obraty, Hlubiny Morie a Goblini z hlubin najdete v rozšíření karetní hry Pán prstenů Khazad-dûm.)



Rozestavení

V tomto scénáři se používá karta cíle Pochodeň. Během rozestavení ji první hráč připojí k libovolnému hrdinovi, který ji ponese až do konce hry. Pokud by měla Pochodeň někdy opustit hru, odstraňte ji ze hry.

Při přípravě hry nemíchejte do balíčku setkání sadu Základ kamene. Odložte ji zatím stranou mimo hru. Do balíčku setkání ji zamícháte později během hry.

Tvoření oblasti odhalení

Když si mají hráči „vytvořit vlastní oblast odhalení“, každý si pro to před sebou vyhradí prostor. Pouze hráči, kteří mají společnou oblast odhalení, se mohou vzájemně jakkoli ovlivňovat. Hráči ve všech fázích postupují podle pořadí kol, počínaje prvním hráčem (který se i nadále mění), avšak vyhodnocení každé fáze proběhne, jako by ve hře byli pouze hráč nebo hráči, kteří jsou v dané oblasti odhalení.

- Hráči nemohou ovlivňovat jiné hráče (nebo jejich karty), kteří nemají společnou oblast odhalení. To znamená, že

nelze snížit spoluhráčovo ohrožení, připojit doplněk k jeho postavě atd., pokud oblast odhalení není společná.

- Ve fázi setkání odhaluje každý pouze 1 kartu za každého hráče ve společné oblasti odhalení. Takže ve hře čtyř, kde jsou všichni hráči odděleni jeden od druhého, každý přidá do své oblasti odhalení 1 kartu.
- Efekty karet setkání se mohou vztahovat pouze k dané oblasti odhalení. Například, pokud je na ní text týkající se „každého hráče“, bude se týkat pouze těch, kteří mají společnou oblast odhalení, do které se má daná karta setkání přidat.

Připojování hráčů

V etapě 4B se mají hráči poté, co splní současný úkol, „připojit k jinému hráči“. To provedou na začátku fáze putování. Připojující se hráč(i) musí přidat všechny karty setkání, které má ve své oblasti odhalení, do oblasti odhalení hráče či hráčů, ke kterým se připojuje. Nepřítele ve střetu s sebou bere také, avšak případnou aktivní lokaci ze své původní oblasti odhalení odhodí. Pokud svůj současný úkol dokončí více hráčů ve stejné fázi, připojují se postupně počínaje prvním hráčem a poté po směru hodinových ručiček. Pokud není ke komu se připojit, musí hráči pokračovat etapou 5.

Klíčové slovo „Utajení X“

Utajení je nové klíčové slovo, poprvé použité na hracích kartách série Trpasluj. Utajení snižuje cenu, za kterou lze takovou kartu hrát, o uvedenou hodnotu, avšak pouze za předpokladu, že ohrožení hráče, který tuto kartu hraje, je 20 nebo nižší. Utajení se vztahuje pouze na karty, které vykládáte nebo hraje z ruky, a nikdy nemodifikuje natíštěnou cenu karty.



Příprava české verze: Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Petr Šmerák, Gabriela Kupcová, Hana Jarolímová, Jiří Ledvinka, Vladimír Krist

© 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez svolení. Middle-earth, The Lord of the Rings a postavy, události, předměty a místa z nich jsou obchodní značkou nebo registrovanou obchodní značkou Sauli Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises a jsou s jejich svolením použita společností Fantasy Flight Games: Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG jsou obchodní značky a registrované obchodní značky Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jejich vlastníkům. Fantasy Flight Games sídlí v 1995 West County Road B2, Roseville, MN, 55113, USA, tel.: 651-639-1905. Uchovávejte tyto informace pro pozdější potřebu. Skutečné herní součásti se mohou od těch vyobrazených lišit. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí udušení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečí zadušení. Obal není hračka, před použitím ho odstraňte z dosahu dítěte, může způsobit zadušení. Použití obal odhodte do koše. / Použití obal odhodte do koše. / Vyrobeno v Číně. / Vyrobeno v Číně.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

PROOF OF
PURCHASE
Foundations of
Stone
MEC13
978-1-61661-260-3