

PÁN PRSTENŮ

KARETNÍ HRA

DRÚADANSKÝ LES

Úroveň obtížnosti = 6

Hrdinové odhalili nebezpečné spiknutí ve zdech Minas Tirith, ale jeho bezejmenný strůjce uprchl z města dřív, než byla jeho pravá identita odhalena. Na Denethorovu žádost pronásledují hrdinové prohnáneho padoucha a jeho nohsledy na sever. Stopa spiklenců je zavedla severně od Rammes Echor, a poté na západ až na okraj Drúadanského lesa, prastaré země s nepřátelskou pověstí. Nyní se naši hrdinové vydávají hledat svou kořist mezi jeho staré stromy a podivné kameny...

„Drúadanský les“ se hraje s balíčkem setkání, který sestavíte ze všech karet následujících sad: Drúadanský les a Tísnivý hvozd. (Tísnivý les najdete v rozšíření karetní hry *Pán prstenů: Dědicové Númenoru*.)



Klíčové slovo „Plížení X“

Plížení je nové klíčové slovo, které představuje jedinečnou schopnost Wosů pronásledovat kořist Drúadanským lesem.

Když je z balíčku setkání odhalena karta s klíčovým slovem plížení, hráči (jako skupina) musí odhodit uvedený počet zdrojů ze zásob svých hrdinů. Pokud hráči nemají dostatek zdrojů, musí odhodit tolik, kolik mají.

Příklad: Z balíčku setkání je odhalena Drúadanská elita, která má klíčové slovo plížení X. V textu karty se píše: „X je počet hráčů ve hře.“ Ve hře jsou 3 hráči, takže společně (jako skupina) musí odhodit celkem 3 zdroje ze zásob svých hrdinů. První hráč se rozhodne odhodit 1 zdroj z Aragornovy zásoby, druhý hráč se rozhodne nic neodhodit, takže třetí hráč odhodí 2 zdroje ze zásoby Gimliho, aby dosáhl součtu 3.



NEČTĚTE NÁSLEDUJÍCÍ TEXT, DOKUD HRDINOVÉ V TOMTO ÚKOLU NEZVÍTEZÍ

Malé, drsné ruce Drû-buri-Drúa se jemně dotkly tvých uší v přátelském gestu. Oči má plné smutku pro ty, kteří padli ve zbytečné šarvátce.

„Drû-buri-Drû si bude pamatovat, že ne všichni Vysoci lidé jsou nepřátelé,“ řekl hlasem, který připomínal kořeny staré země a kameny v hlubokých řekách. „Drû-buri-Drû poví Ghân-buri-Ghânovi, že žijí Vysoci lidé, kteří se dotýkají Divokých jinak, než ocelí.“ Mužiček se na vás naposled zkoumavě podíval, a poté křikl nějaký rozkaz na své příbuzné. Wosové se rozplynuli zpět v tiché temnotě lesa. Drû-buri-Drû vykročil stejným směrem. Než jeho postavu pohltil les, ještě se naposled ohlédl.

„Ve vzduchu je cítit něco zlého,“ konstatoval, pohled upřený na východní oblohu. „Môr-sari-Môr říká, že nastanou těžké časy pro Vysoké i Divoké lidi.“ Zvedl ruku na pozdrav a byl pryč. Znovu jste osaměli mezi šedými balvany a prastarým baldachýnem Drûadanského lesa. Z dálky k vám dolehl Drû-buri-Drûův hlas, takřka zanikající v šumění lesa: „Kéz odoláte Stínu.“

Vycházíte z lesa unavení, ale s úlevou. Jste rádi, že jste naživu, a navíc jste se dočkali konce spiknutí. Drûadanský les zůstal daleko za vámi, když se vracíte na jih a pak východ do Minas Tirith.

Ráno druhého dne spatříte stoupat k východní obloze sloupy dýmu. Statky i města Anórienu hoří. Zlo už se dostalo do zemí severně od Rammas Echor a tamní lidé budou potřebovat pomoc...

Příběh pokračuje „Střetnutím na Amon Dînu“, třetím balíčkem dobrodružství z cyklu „Proti Stínu“.



© 2013 Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena. Záchrána tohoto produkta nemá být reproducována bez souhlasu Middle-earth The Lord of the Rings a jiných uživatelů, plenářů a míst, z nichž jsou obchodní znázorky nebo registrace obchodní známkou Súlf Zentra Company a/bo Middle-earth Enterprises a/bo jiných uživatelů použita společností Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, logo FFG, Living Card Game, LCG a logo LCG obchodní znázorky a registrace obchodní známkou Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena jiným vlastníkem. Fantasy Flight Games sídlí v 1995 West County Road 52, Roseville, MN, 55113 USA, tel. 651-837-1905. Uchovávejte informace ze poštovní potřeby. Skutečné hraní soužije se mnoha od této vydání výhradně. **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečivo zažívání. Obal ne je hračka, před použitím ho odstranit z desky díky hracímu pravidlu! **UPOZORNĚNÍ:** Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části – nebezpečivo zažívání. Obal ne je hračka, před použitím ho odstranit z desky díky hracímu pravidlu! Použití obalu je možné jen odstranění z obalu díky malé způsobnosti záťažení!



Příprava české verze: GameRock Studio, s. r. o., Barbora Kohoutková, Lenka Dušková, Tomáš Kunz

PROOF OF PURCHASE	
The Druidan Forest	MEC19

978-1-61661-555-0